

Informationsblatt zum Programmieren im WS 04/05

- Proseminar-Leiter: Mag.Dr. Stephen Keeling, Raum 529, Heinrichstraße 36, Tel: (380-)5156,
Email: keeling@uni-graz.at
Web: <http://www.kfunigraz.ac.at/imawww/keeling/teaching.html>
- Sekretariat:
- Einen Computer-Account kann man durch die ZID Anmeldung (MyAccount) bekommen:
<http://account.stud.uni-graz.at/index.jsp>.
- Damit Information mit Email mitgeteilt werden kann, wird gebeten dass jeder Kursteilnehmer sich per Email meldet. Sehen Sie z.B. <http://www.gmx.at> und <http://www.yahoo.at>.
- Die Programmiersprache ist C++. Wenn ein eigenes Exemplar des Compilers gewünscht wird, kann der *Borland C++ Compiler 5.5* von der folgenden Webseite heruntergeladen werden: http://www.borland.com/products/downloads/download_cbuilder.html.
- Die empfohlene Literatur ist:
C++ <http://www.cplusplus.com/doc/tutorial/>
C: <http://www.iota-six.co.uk/c/default.asp>
make: <http://www.eng.hawaii.edu/Tutor/Make/>
opengl: <http://fly.srk.fer.hr/ unreal/theredbook/>
- Übungsbeispiele werden meistens im voraus ausgeteilt. Es wird im voraus ausgemacht, welche Teilnehmer die Beispiele (mit entsprechender vorherigen Besprechung) lösen werden. Beispiele werden auch im EDV-Raum während der Stunde gestellt und von den Teilnehmern gelöst.
- Da der Kursstoff aufbauend ist, sind Anwesenheit und Teilnahme erforderlich.
- Nach der ISO (International Standards Organization) Empfehlung sollen die Programme auf Englisch geschrieben und kommentiert werden. Die empfohlenen Webseiten zur Übersetzung sind: <http://dict.tu-chemnitz.de/> und <http://babelfish.altavista.com/>.
- Kursteilnehmer sollen, eventuell in kleinen Gruppen, ein Projekt aus eigenen Interessen definieren. Die Projekte sollen mit dem Kursstoff gelöst werden. Ein Vorschlag zu einem Projekt soll von jeder Gruppe in November abgegeben werden. Am Ende des Semesters sollen die Projekte während der Stunde präsentiert werden und Berichte darüber abgegeben werden.
- Es gibt eine kleine individuelle Abschlußklausur am Ende des Semesters.