

Bsp 2

Symmetrisch, pos. def. mit

- a) Für eine SPD Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ist $\|x\|_A = (x^T A x)^{1/2}$ eine Vektornorm auf \mathbb{R}^n .

(1) z.z.: $\|x\|_A \geq 0$, $\|x\|_A = (x^T A x)^{1/2} \geq 0$ ✓
 > 0 für $x \neq 0$ und $= 0$ für $x = 0$

(2) z.z.: $\|x\|_A = 0 \Leftrightarrow x = 0$ denn A pos. definit

" \Rightarrow " $\|x\|_A = 0 = (x^T A x)^{1/2} \xrightarrow{A \text{ pos. def.}} x = 0$

" \Leftarrow " $x = 0 \Rightarrow (x^T A x)^{1/2} = 0$ ✓

(3) z.z.: $\|\alpha x\|_A = |\alpha| \cdot \|x\|_A$

$\|\alpha x\|_A = (\alpha x)^T A (\alpha x)^{1/2} = (\alpha^2 x^T A x)^{1/2} = |\alpha| \cdot (x^T A x)^{1/2} = |\alpha| \cdot \|x\|_A$

(4) z.z.: $\|x+y\|_A \leq \|x\|_A + \|y\|_A$

$\|x+y\|_A^2 = (x+y)^T A (x+y) \stackrel{A \text{ symm.}}{=} x^T A x + 2x^T A y + y^T A y$
 $\leq \|x\|_A^2 + 2|x^T A y| + \|y\|_A^2 = \|x\|_A^2 + 2 \cdot \underbrace{|x^T A y|}_{\leq \|x\|_A \cdot \|y\|_A} + \|y\|_A^2$
 $\stackrel{\text{Cauchy-Schwarz}}{\leq} \|x\|_A^2 + 2\|x\|_A \cdot \|y\|_A + \|y\|_A^2 \leq (\|x\|_A + \|y\|_A)^2$ ✓

$\Rightarrow a$ ist richtig ✓

- b) Für eine Matrix $S = \{s_{ij}\}_{i,j=1}^n$ mit positiven Einträgen $s_{ij} > 0$ ist $\|x\|_S = \|Sx\|_2$ eine Vektornorm auf \mathbb{R}^n .

Da für S nicht vorausgesetzt ist, dass S regulär ist, kann $Sx = 0$ sein obwohl $x \neq 0$

$\Rightarrow b$ ist falsch. X

- c) Mit der konvexen Glättung der Betragsfunktion

$|x|_\epsilon = \sqrt{x^2 + \epsilon^2} \approx |x|, \epsilon > 0$

ist eine Vektornorm auf \mathbb{R}^n gegeben durch

$\|x\|_{1,\epsilon} = \sum_{i=1}^n |x_i|_\epsilon, x = \{x_i\}_{i=1}^n$

wenn $x = 0$: $\|0\|_{1,\epsilon} = \sum_{i=1}^n |0|_\epsilon = \sum_{i=1}^n \sqrt{0^2 + \epsilon^2} = n \cdot \epsilon > 0 \Rightarrow$ keine Vektornorm

$\Rightarrow c$ ist falsch X

- d) Für jedes $n \in \mathbb{N}, n \geq 2$ und für jedes $\delta > 0$ gibt es eine Vektornorm $\|\cdot\|_\delta$ auf \mathbb{R}^n , die ϵ -Ball ist

$\|x\|_\delta \sim |x| \leq \delta \|x\|_1, \forall x = \{x_i\}_{i=1}^n \in \mathbb{R}^n$

Sei $\|x\|_\delta = \sum_{i=2}^n |x_i| \cdot \delta + |x_1|$

$\sim \|x\|_\delta + \sum_{i=2}^n |x_i| \cdot \delta - |x_1| = \sum_{i=2}^n |x_i| \cdot \delta$

$\Rightarrow \sum_{i=2}^n |x_i| \cdot \delta = \delta \sum_{i=2}^n |x_i| = \delta |x|_1 + \delta \sum_{i=2}^n |x_i|$

$0 \leq \delta |x_1|$ ✓

noch z.z. $\|x\|_\delta$ ist eine Vektornorm

$= \|A^{(1/2)}x\|$
 $\cdot \|A^{(1/2)}y\|$

wobei mit
 $A = VL V^T$,
 $A^{(1/2)} =$
 $VL^{(1/2)}V^T$

$$(1) \sum_{i=2}^n |x_i| \cdot \underbrace{\delta}_{\geq 0} + \underbrace{|x_1|}_{\geq 0} \geq 0 \quad \checkmark$$

$$(2) \|x\|_\delta = 0 = \sum_{i=2}^n |x_i| \cdot \underbrace{\delta}_{=0} + |x_1| \Rightarrow x = 0, \quad x = 0 \Rightarrow \sum_{i=2}^n 0 \cdot \delta + 0 = 0 \quad \checkmark$$

$$(3) \|\alpha \cdot x\|_\delta = |\alpha x_1| + \sum_{i=2}^n |\alpha x_i| \delta = |\alpha| (|x_1| + \sum_{i=2}^n |x_i| \delta) = |\alpha| \|x\|_\delta \quad \checkmark$$

$$(4) \|x+y\|_\delta = |x_1+y_1| + \sum_{i=2}^n |x_i+y_i| \delta \leq |x_1|+|y_1| + \sum_{i=2}^n (|x_i|+|y_i|) \delta = |x_1|+|y_1| + \sum_{i=2}^n |x_i| \delta + \sum_{i=2}^n |y_i| \delta \\ = \|x\|_\delta + \|y\|_\delta$$

\Rightarrow Vektornorm \checkmark
 \Rightarrow d) ist richtig \checkmark

Übungszettel 4 Beispiel 4

Wir werden dieses Beispiel zuerst theoretisch lösen und anschließend durch Rechnung mit MatLab überprüfen:

Es lässt sich leicht überprüfen, dass 1 ein Eigenwert von B ist. Laut der Vorlesung ist jede Matrixnorm größer oder gleich dem betragsmäßig größten Eigenwert der Matrix. Es existiert also eine reguläre Matrix A, so dass $B = A^{-1} \cdot D \cdot A$ mit D Diagonalmatrix oder einer Jordanmatrix. Damit gilt $B^n = A^{-1} \cdot D^n \cdot A$. Also ist B nur konvergent, wenn D^n konvergent ist. Da aber auf der Hauptdiagonale von D ein Eintrag den Wert 1 hat, kann D nicht konvergent sein.

Dasselbe Argument kann man auch für Antwort c verwenden. Die Antworten a und c sollten somit falsch sein.

Bei den Antworten b und d wird beide Male die Einheitsmatrix von B bzw C abgezogen, womit die 1 als Eigenwert nicht mehr vorkommt, sondern die 0 d.h. diese Matrizen sollten konvergent sein. Damit sollten die Antworten b und d stimmen.

Überprüfung mittels Matlab:

```
kappa=0.1;
tau=0.1;
v=0.1;
T=6;
time=[];
N=7;
h=1/N;
Q=spdiags(ones(N-1,2),[0,1],N-1,N);
b=-2*speye(N-1);
c=zeros(N-1,1);
b=[b,c];
Q=full(Q+b);
D=Q'*Q;
```

```
B=speye(N)-tau*kappa/h^2*D;
C=speye(2*N-1)+tau*v/h*[diag(0,N-2),Q;-Q',diag(0,N-1)];
```

Die Matrizen B und C werden konstruiert

```
%a) Setze tau*kappa/h^2=1/2
```

```
Ba=speye(N)-0.5*D;
Ba=Ba^200;
maximuma=max(max(Ba))
```

```
%b) Setze tau*kappa/h^2=1/4
```

```
Bb=0.25*D;
Bb=Bb^500;
maximumb=max(max(Bb))
```

```
%c) Setze tau*v/h=1/2
```

```
Cc=speye(2*N-1)+0.5*[diag(0,N-2),Q;-Q',diag(0,N-1)];
```

Zuerst wird der jeweilige Faktor bestimmt, mit dem die Matrix multipliziert wird.

Anschließend multiplizieren wir die Matrix sehr oft miteinander und geben und zum Schluss den maximalen Eintrag des Ergebnisses aus (bei allen Antworten analog)

```
Cc=Cc^200;  
maximumc=max(max(Cc))
```

```
%d) Setze  $\tau \cdot v/h = h/4$   
Cd=-h/4*[diag(0,N-2),Q;-Q',diag(0,N-1)];  
Cd=Cd^300;  
maximumd=max(max(Cd))
```

Die Ergebnisse, die uns Matlab liefert sind:

```
maximuma = 0.14286  
maximumb = 2.6819e-12  
maximumc = 2.3116e+28  
maximumd = 0
```

Also konvergieren die Matrizen der Antworten b und d wirklich gegen 0, wohingegen die Matrizen der Antworten a und c nicht konvergieren.

Aufgabe 6:

a) S G S:

$$x^{k+\frac{1}{2}} = (D+L)^{-1} [b - Ux^k]$$

$$x^{k+1} = (D+U)^{-1} [b - Lx^{k+\frac{1}{2}}]$$

$$= (D+U)^{-1} [b - L(D+L)^{-1} [b - Ux^k]]$$

$$= (D+U)^{-1} [I - L(D+L)^{-1}] b + (D+U)^{-1} L(D+L)^{-1} Ux^k$$

$$T = (D+U)^{-1} L(D+L)^{-1} U$$

a) ~~wahr~~ wahr

$$c) M^{-1} = (D+U)^{-1} [I - L(D+L)^{-1}]$$

$$[NR; I - L(D+L)^{-1} = I - (L+D)(D+L)^{-1} + D(D+L)^{-1}]$$

$$L = I - I + D(D+L)^{-1} = D(D+L)^{-1}$$

$$= (D+U)^{-1} D(D+L)^{-1}$$

$$\Rightarrow M = (D+L)D^{-1}(D+U)$$

c) wahr

$$b) S S O R: x^{k+\frac{1}{2}} = (D+\omega L)^{-1} [(1-\omega)D + \omega U]x^k + \omega(D+\omega L)^{-1} b$$

$$x^{k+1} = (D+\omega U)^{-1} [(1-\omega)D - \omega L]x^{k+\frac{1}{2}} + \omega(D+\omega U)^{-1} b$$

$$= (D+\omega U)^{-1} [(1-\omega)D - \omega L] (D+\omega L)^{-1} [(1-\omega)D + \omega U]x^k$$

$$+ [(D+\omega U)^{-1} [(1-\omega)D - \omega L] (D+\omega L)^{-1} \omega(D+\omega L)^{-1} + \omega(D+\omega U)^{-1}] b$$

$$T = (D+\omega U)^{-1} [(1-\omega)D - \omega L] (D+\omega L)^{-1} [(1-\omega)D + \omega U]$$

b) falsch, weil

•) $(1-\omega)D - \omega L \neq L$, analog für $(1-\omega)D - \omega U \neq U$

•) Konkretes Gegenbeispiel mit

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1/2 \\ 1/2 & 1 \end{pmatrix}, \quad \omega = 1/2$$

$$d) M^{-1} = (D+\omega U)^{-1} [(1-\omega)D - \omega L] \omega(D+\omega L)^{-1} + \omega(D+\omega U)^{-1}$$

$$= (D+\omega U)^{-1} [\omega[(1-\omega)D - \omega L] (D+\omega L)^{-1} + \omega I]$$

$$= \omega(D+\omega U)^{-1} [[2D - \omega D - (D+\omega L)] (D+\omega L)^{-1} + I]$$

$$= \omega(D+\omega U)^{-1} [(2-\omega)D(D+\omega L)^{-1} - I + I]$$

$$= \underline{\omega(2-\omega)} (D+\omega U)^{-1} D(D+\omega L)^{-1}$$

5.

Damit M gleich wie in Angabe, muss

$$\omega(2 - \omega) = 1 \text{ sein} \quad (\Leftrightarrow -\omega^2 + 2\omega - 1 = 0 \quad \Leftrightarrow \omega = 1)$$

also d im Allgemeinen falsch

Übersicht über die benötigten Funktionen:

Biexponentielle Funktion:

```
FILE      NAVIGATE      EDIT      BREAKP
num1_blat4_bsp8.m  x  jacobi_method.m  x  biexp.m  x  gauss_seidel_metho
1      %Biexponentielle Funktion mit Parametern nach Blatt
2      function [x] = biexp( k, c1, c2, lamb1, lamb2 )
3      x = c1 * exp(lamb1 * k) + c2 * exp(lamb2 * k);
4      end
5
```

Jacobi-Algorithmus:

```
num1_blat4_bsp8.m  x  jacobi_method.m  x  biexp.m  x  gauss_seidel_method.m  x  +
1      function [x, F] = jacobi_method( x_0, A, b, N, u )
2      %Inputs: A, b das zu loesende GLS, x_0 Start-Iteration,
3      %N Anzahl Iterationen, u "richtige" Loesung
4      %Outputs: letzte Iterierte (nicht unbedingt notwendig fuer Beispiel)
5      % und Array
6      d = diag(A);
7      n = length(b); %Laenge von b berechnen
8      x = x_0;
9      for it = 1:N %analog zu Skriptum, Folie 80
10     for i = 1:n
11         r(i) = b(i);
12         for j = 1:n
13             r(i) = r(i) - A(i,j) * x(j); %Residuum wird berechnet
14         end
15         dx(i) = r(i)/d(i); %entspricht Mult. des Residuums mit D^(-1)
16     end
17     for i = 1:n
18         x(i) = x(i) + dx(i); %neue Iterierte berechnen
19     end
20     x = reshape(x, [N,1]); %transponieren
21     norm(u-x); %2-Norm berechnen
22     F(it) = norm(u-x); %erstellt Array mit N Eintraegen:
23         %jeweils Abstand der aktuell Iterierten von u
24     end
25     F = reshape(F, [N,1]); %transponieren
26     end
```


Gauss-Seidel-Algorithmus:

```
num1_blat4_bsp8.m x jacobi_method.m x biexp.m x gauss_seidel_method.m* x +
1 function [x, F] = gauss_seidel_method(x_0, A, b, N, u)
2 %Inputs: A, b das zu loesende GLS, x_0 Start-Iteration,
3 %N Anzahl Iterationen, u "richtige" Loesung
4 %Outputs: letzte Iterierte (nicht unbedingt notwendig fuer Bsp) und Array
5 d = diag(A);
6 n = size(A,1);
7 x = x_0;
8 for it = 1:N %Algorithmus wie im Skriptum, Folie 81
9 %dies ist genau genommen nicht der eigentliche Gauss-Seidel-Alg., wie er
10 %auf Folie 82 ganz unten steht, sondern hier verwende ich die Rechnung,
11 %die auf dieser Folie ganz oben steht:  $x_{k+1} = D^{-1} [b - Lx_{k+1} - Ux_k]$ 
12 %Mein r ist also nicht das Residuum im klassischen Sinn
13 for i = 1:n
14 r(i) = b(i);
15 for j = 1:n
16 if j ~= i
17 r(i) = r(i) - A(i,j) * x(j);
18 end %fuer j < i wird mit neuer Iterierter gerechnet,
19 %fuer j > i mit alter Iterierter
20 end
21 x(i) = r(i)/d(i);
22 end
23 x = reshape(x, [N,1]); %transponieren
24 F(it) = norm(u-x); %erstellt Array mit N Eintraegen:
25 %jeweils Abstand der aktuell Iterierten von u
26 end
27 F = reshape(F, [N,1]); %transponieren
28 end
```

Genereller Code

```
num1_blat4_bsp8.m x jacobi_method.m x biexp.m x gauss_seidel_method.m x +
1 clc;
2 clear;
3
4 %Angabe vom Blatt
5 N = 100;
6 nu = 0.05;
7 mu = 0.005;
8 h = 1/N;
9 us = [zeros(round(N/2),1); ones(N-round(N/2),1)];
10 v = us + nu * randn(N,1);
11 I = speye(N);
12 A = spdiags([-ones(N-1,1), ones(N-1,1)], [0,1], N-1, N);
13 A = A'*A;
14 A = (I + mu*A/h^2);
15 u = A\v;
16
17 %wende die Algorithmen an, v jeweils als Start-Iterierte
18 [x_j, F_j] = jacobi_method(v, A, v, N, u);
19 [x_g, F_g] = gauss_seidel_method(v, A, v, N, u);
20
21 %berechne Arrays mit den verschieden parametrisierten Biexp.-funktionen
22 for i = 1:N
23 B1(i) = biexp(i, 0.5, 0.7, -0.09, -0.02);
24 B2(i) = biexp(i, 0.7, 0.5, -0.09, -0.02);
25 B3(i) = biexp(i, 0.6, 0.6, -0.1, -0.03);
26 B4(i) = biexp(i, 0.4, 0.4, -0.1, -0.03);
27 end
```



```

28
29 %transponieren
30 B1 = reshape(B1, [N,1]);
31 B2 = reshape(B2, [N,1]);
32 B3 = reshape(B3, [N,1]);
33 B4 = reshape(B4, [N,1]);
34
35 %berechne jeweils die Abstaende
36 v1 = norm(B1-F_j)
37 v2 = norm(B2-F_j)
38 v3 = norm(B3-F_g)
39 v4 = norm(B4-F_g)
40
41 %Bedingungen fuer Beispiel
42 if v1 < v2
43     disp('a richtig, b falsch')
44 else
45     disp('b richtig, a falsch')
46 end
47 if v3 < v4
48     disp('c richtig, d falsch')
49 else
50     disp('d richtig, c falsch')
51 end

```

Ausgabe/Ergebnis:

```

v1 =

    0.4782

v2 =

    1.0761

v3 =

    0.3840

v4 =

    0.8762

a richtig, b falsch
c richtig, d falsch
>> |

```

```

% Zeige, dass der Code vom Herrn Kapp mit Gauss-Seidel uebereinstimmt:
x = b; X = b;
for it=1:itmax
    y = x;
    for i=1:n
        r(i) = b(i);
        for j=1:n
            if (j ~= i)
                r(i) = r(i) - A(i,j)*x(j);
            end
        end
        x(i) = r(i)/A(i,i);
    end
    R = b - A*X;
    X = X + (D+L)\R;
    disp(sprintf('||X-x|| = %0.2e',norm(X-x)))
    if (norm(x-y) < tol*norm(x))
        break;
    end
end
norm(x - (A\b))

```