

# Integral- und Differentialrechnungen für USW

## Übungsblatt 2, Ausarbeitung ab dem 17. Oktober 2016

### 1. Geraden und Ungleichungen:

- Gegeben seien die Punkte  $P(1, 1)$ ,  $Q(3, 2)$  und  $R(0, 2)$ . Bestimmen Sie Funktionen  $y_1(x)$ ,  $y_2(x)$  und  $y_3(x)$ , deren Graphen den Geraden durch  $P&Q$ ,  $Q&R$  bzw.  $R&P$  entsprechen.
- Stellen Sie das Dreieck mit Eckpunkten  $P$ ,  $Q$  und  $R$  (i) grafisch im  $\mathbb{R}^2$  sowie (ii) als Menge in der Mengennotation (Formeln) dar. Hierbei soll der Rand des Dreiecks in der Menge enthalten sein.
- Stellen Sie das Innere dieses Dreiecks als Menge in der Mengennotation (Formeln) dar.

### 2. Hyperbeln und Ungleichungen:

- Bestimmen Sie Funktionen  $y_1(x)$  und  $y_2(x)$ , die erfüllen,

$$y_1(x)^2 - x^2 = 1 = y_2(x)^2 - x^2, \quad y_1(x) < 0, \quad y_2(x) > 0.$$

- Stellen Sie die Mengen  $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : y < y_2(x)\}$  und  $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : y > y_1(x)\}$  grafisch dar.
- Stellen Sie die Menge  $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : y^2 - x^2 < 1\}$  (i) grafisch im  $\mathbb{R}^2$  sowie (ii) in der Mengennotation mit  $y_1$  und  $y_2$  dar.

Hinweis: Zur Kontrolle können Sie den Wolfram Befehl `ContourPlot` probieren:

### 3. Parabeln und Ungleichungen:

- Finden Sie die Nullstellen der Funktion  $q(x) = -6 - 4x + 2x^2$ .
- Faktorisieren Sie diese Funktion in die Form  $q(x) = c(x - x_1)(x - x_2)$  für  $c, x_1, x_2 \in \mathbb{R}$ .
- Anhand dieser Faktorisierung erstellen Sie eine Tabelle mit dem Vorzeichen der jeweiligen Faktoren sowie der Funktion  $q$  in den Teilintervallen zwischen Nullstellen.
- Stellen Sie die Funktion grafisch dar.
- Anhand der Tabelle und der Grafik bestimmen Sie die Menge  $\{x \in \mathbb{R} : q(x) < 0\}$ .

Hinweis: Zur Kontrolle können Sie die folgenden Wolfram Befehle probieren:

```
Solve[-6 - 4x + 2x^2 == 0, x]
```

```
Plot[-6 - 4x + 2x^2, {x, -2, 4}]
```

```
Reduce[-6 - 4x + 2x^2 < 0, x]
```

### 4. Kubische und Biquadratische Polynome:

- Finden Sie die Nullstellen der Funktion  $k(x) = -18x - 3x^2 + 3x^3$ , stellen Sie  $k(x)$  grafisch dar und anhand der Grafik bestimmen Sie die Menge  $\{x \in \mathbb{R} : k(x) \geq 0\}$ .
- Finden Sie die Nullstellen der Funktion  $b(x) = -24 - 4x^2 + 4x^4$ , stellen Sie  $b(x)$  grafisch dar und anhand der Grafik bestimmen Sie die Menge  $\{x \in \mathbb{R} : b(x) < 0\}$ .

Hinweis: Zur Kontrolle können Sie die obigen Wolfram Befehle `Solve`, `Plot` und `Reduce` probieren.

## 5. Polynomdivision:

Die zwei Nullstellen  $x = -2$  und  $x = 3$  des Polynoms  $b(x) = -6 - x - 5x^2 - x^3 + x^4$  sei (durch Versuch und Irrtum) gegeben. Daher sind  $(x + 2)$  und  $(x - 3)$  Faktoren von  $b(x)$ .

- (a) Führen Sie Polynomdivision durch, um das Polynom  $k(x) = b(x)/(x + 2)$  zu bestimmen.
- (b) Führen Sie Polynomdivision durch, um das Polynom  $q(x) = k(x)/(x - 3)$  zu bestimmen.
- (c) Bestimmen Sie alle Nullstellen von  $b(x) = (x + 2)k(x) = (x + 2)(x - 3)q(x)$  und stellen Sie  $b(x)$  grafisch dar.

Hinweis: Zur Kontrolle können Sie die folgenden Wolfram Befehle probieren:

```
Simplify[(-6 - x - 5x^2 - x^3 + x^4)/(x + 2)]
```

```
Solve[-6 - x - 5x^2 - x^3 + x^4 == 0, x]
```

```
Plot[-6 - x - 5x^2 - x^3 + x^4 == 0, {x, -3, 4}]
```