



Zentrum für  
Technomathematik

Numerik I  
WS 2009/10  
Prof. Peter Maaß  
Kamil S. Kazimierski

[http://www.math.uni-bremen.de/~kamilk/numerik\\_i\\_ws09/](http://www.math.uni-bremen.de/~kamilk/numerik_i_ws09/)

## Übungsblatt Nr. 6

Abgabe Mittwoch, 09.12.2009 vor der Vorlesung

### Aufgabe 1: [Satz von Bendixson]

4 Punkte

Für eine Matrix  $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$  nennt man die Matrix  $A^*$ , welche durch

$$(A^*)_{jk} = \overline{A_{kj}}$$

definiert ist, die zu  $A$  (komplex-)adjungierte Matrix. Analog für  $x \in \mathbb{C}^n$  ist  $x^*$  definiert durch  $(x^*)_j = \overline{x_j}$ .

- a) Sei  $H \in \mathbb{C}^{n \times n}$  so, dass  $H = H^*$ . Dann kann als bewiesen angenommen werden, dass die Matrix  $H$  genau  $n$  reelle Eigenwerte  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  hat und es existiert eine Matrix  $U \in \mathbb{C}^{n \times n}$  mit

$$U^*U = I \quad \& \quad U^*HU = D,$$

wo  $I$  die Einheitsmatrix ist und  $D$  eine Diagonalmatrix mit den Eigenwerten von  $H$  ist. Zeige:

$$\min_i \lambda_i \leq \min_{x \neq 0} \frac{x^*Hx}{x^*x} \leq \max_{x \neq 0} \frac{x^*Hx}{x^*x} \leq \max_i \lambda_i.$$

Vergiss dabei nicht zu zeigen, dass jedes der Minima und Maxima wohldefiniert ist, d.h. insbesondere  $\frac{x^*Hx}{x^*x} \in \mathbb{R}$ .

- b) Sei  $E[M]$  die Menge aller Eigenwerte einer Matrix  $M$ . Zeige den *Satz von Bendixson*: Für jede Matrix  $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$  und jedes  $\lambda \in E[A]$  gilt

$$\min E\left[\frac{1}{2}(A + A^*)\right] \leq \operatorname{Re} \lambda \leq \max E\left[\frac{1}{2}(A + A^*)\right]$$

und

$$\min E\left[\frac{1}{2i}(A - A^*)\right] \leq \operatorname{Im} \lambda \leq \max E\left[\frac{1}{2i}(A - A^*)\right].$$

Vergiss wieder nicht zu zeigen, dass die Minima und Maxima wohldefiniert sind.

### Aufgabe 2: [Nullstellenabschätzungen]

4 Punkte

Sei für  $n \geq 1$  das Polynom  $p_n$  gegeben durch

$$p_n(\lambda) = \lambda^n + \frac{1}{2^2}\lambda^{n-1} + \frac{1}{3^2}\lambda^{n-2} + \dots + \frac{1}{n^2}\lambda + \frac{1}{(n+1)^2}.$$

Zeige oder widerlege: Für kein  $n$  ist  $-\pi$  eine Nullstelle von  $p_n$ . Tipp: Verbinde die Eigenwerte von

$$F = \begin{pmatrix} 0 & & & -a_0 \\ 1 & 0 & & \vdots \\ & \ddots & \ddots & -a_{n-2} \\ & & 1 & -a_{n-1} \end{pmatrix}$$

mit den Nullstellen des Polynoms  $p(\lambda) = \lambda^n + a_{n-1}\lambda^{n-1} + \dots + a_1\lambda + a_0$ .

**Aufgabe 3: [B-Splines]**

4+1 Punkte

Eine Basis der Splines des Grades  $M \geq 1$  auf dem Gitter  $x_0 < x_1 < \dots < x_n$  kann wie folgt konstruiert werden. Erweitere zuerst das Gitter zu  $x_{-M} < x_{-M+1} < \dots < x_{-1} < x_0 < x_1 < \dots < x_n < x_{n+1} < x_{n+M}$ . Definiere dann die Funktionen

$$N_{i,1}(t) = \begin{cases} 1 & x_i \leq t < x_{i+1}, \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

und rekursiv für  $1 < m \leq M + 1$

$$N_{i,m}(t) = \frac{t - x_i}{x_{i+m-1} - x_i} N_{i,m-1}(t) + \frac{x_{i+m} - t}{x_{i+m} - x_{i+1}} N_{i+1,m-1}(t).$$

Dann kann man zeigen, dass die Funktionen  $N_{-M,M+1}, N_{-M+1,M+1} \dots N_{n-1,M+1}$  eine Basis der Splines vom Grad  $M$  auf dem Gitter  $x_0 < x_1 < \dots < x_n$  bilden. Zeige:

- a)  $N_{i,m}$  verschwindet ausserhalb von  $[x_i, x_{i+m}]$
- b)  $N_{i,m}$  ist in  $(x_i, x_{i+m})$  positiv
- c)  $\sum_i N_{i,m}(t) = 1$  für  $x_0 < t < x_n$ .
- d\*)  $N'_{i,m}(t) = \frac{m-1}{x_{i+m-1}-x_i} N_{i,m-1}(t) - \frac{m-1}{x_{i+m}-x_{i+1}} N_{i+1,m-1}(t)$ .

**Aufgabe 4: [Splineinterpolation]**

4+ $\frac{1}{2}$  Punkte

Wie bekannt: Für einen temperaturabhängigen Widerstand sei folgende Kennkurve gegeben

Temperatur	−50°C	−20°C	0°C	20°C	50°C	90°C
Widerstand	1030 Ω	1367 Ω	1630 Ω	1922 Ω	2417 Ω	3182 Ω

- a) Berechne den dazugehörigen natürlichen kubischen Interpolationsspline. Achtung! Verwende die Widerstandswerte als Stützstellen  $x_k$ .
- b) Welche Temperatur herrscht bei gemessenen 2000 Ω? Bitte gib mindestens 6 Nachkommastellen an!
- c\*) Berechne wieder das zugehörige Interpolationspolynom. Zeichne den Spline und das Polynom. Unterscheiden sich beide Interpolaten sehr? Warum?

**(\*) Aufgabe 5, Programmierung: [Kubische B-Splines]**

2 Punkte

Da die kubischen B-Splines eine Basis des Raumes der kubischen Splines bilden, lässt sich jeder kubische Spline zu  $x_0 < x_1 < \dots < x_n$  in der Form

$$s(t) = \sum_{i=-3}^{n-1} \alpha_i N_{i,4}(t)$$

schreiben. Die Bedingungen, dass der Spline die Daten  $y_0, \dots, y_n$  an den Stellen  $x_0 < \dots < x_n$  interpolieren soll und zusätzlich die Bedingung  $s''(x_0) = s''(x_n) = 0$  erfüllen soll, lassen sich also

als das System

$$\begin{aligned} s''(x_0) &= \sum_{i=-3}^{-1} \alpha_i N''_{i,4}(x_0) = 0 \\ s(x_k) &= \sum_{i=-3}^{n-1} \alpha_i N_{i,4}(x_k) = y_k \quad 0 \leq k \leq n \\ s''(x_n) &= \sum_{i=n-1}^{n-3} \alpha_i N''_{i,4}(x_n) = 0 \end{aligned}$$

formulieren. Schreibe eine Routine welche die Matrix des obigen Systems aufstellt. Schreibe weiter eine Auswertungsroutine, welche den Spline an einem zusätzlichen Vektor an Stellen auswertet. Die Routinen müssen die Form haben

$$\mathbf{A} = \text{spline\_matrix}(\mathbf{x})$$

und

$$\mathbf{yy} = \text{spline2}(\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{xx})$$

wo  $\mathbf{x}$  und  $\mathbf{y}$  die Vektoren mit den Stützstellen bzw. Daten sind und  $\mathbf{xx}$  der zusätzliche Vektor der Stellen an denen der Spline ausgewertet werden muss... ist.

Für die Stützstellen  $0 < 1 < \dots < n$  ist die zugehörige Matrix gegeben ist durch

$$\frac{1}{6} \begin{pmatrix} 6 & -12 & 6 & & & \\ 1 & 4 & 1 & & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & & \\ & & & 1 & 4 & 1 \\ & & & 6 & -12 & 6 \end{pmatrix}.$$

Daran kannst du testen ob deine Routine zur Matrixberechnung richtig funktioniert.