

ComputerMathematik-LAK WS 26
Computerpraktikum zum Abgabetermin 12.10.2026, 23:55 (Kontrolle ab 19.10.)

Für alle Matlab-Novizen: Kurzer Leitfaden zum Selbststudium daheim

- (a) Loggen Sie sich mit Ihrem ZID-Nutzernamen (an der KFU: Gruppe BZEDVZ) und Passwort am PC ein.
- (b) Starten Sie Matlab indem Sie bei *Programme/Dateien durchsuchen* den Suchstring *matlab* eingeben. und dann *Matlabxxx* auswählen.
- (c) Schauen Sie sich das Einführungsvideo "Getting Started with MATLAB" via youtube¹ **daheim** an.
- (d) Laden Sie sich das **E-Book** „MATLAB 7 : Eine Einführung“ von C.Überhuber [Ueber05] als PDF herunter.
Probieren Sie die Bsp. 2.1-2.7 aus den Kapiteln 2.1-2.3 des Buches in dem *Command Window* aus.
- (e) Legen Sie ein neues M-File via den Menüeintrag *Editor* → *New* → *Script* an. Kopieren Sie **einige** der in obiger Aufgabe benutzen Matlab-Kommandos (nicht die Ausgabe der Ergebnisse mitkopieren!!) in das sich öffnende *Editor*-Fenster.
Speichern Sie dieses M-File (Achtung: in **eigenes** Verzeichnis speichern!!) unter dem Namen *try-1.m*. Starten Sie die Abarbeitung der im File beschriebenen Kommandos über den Menüeintrag *Run*. Die Ausgabe wird im Kommandofenster getätigt. Erhalten Sie die korrekten Ausgaben oder erscheint eine Fehlermeldung?
- (f) Ihr kleines Matlabskript werden Sie jetzt Debuggen (Fehler suchen, Variablenwerte kontrollieren):
 - Im Editorfenster: Platzieren Sie die Maus in Zeile 2 Ihres Skriptes und setzen Sie via Menüeintrag *Breakpoint* → *Set/Clear* einen Breakpoint (Unterbrechung ds Programmes).
 - Starten Sie die Ausführung Ihres Skriptes via Menüeintrag *Run*.
 - Mit dem Menüpunkt *Step* können Sie das Skript zeilenweise abarbeiten und im Fenster des Workspace die Änderungen der Variablenwerte beobachten.
 - Der Menüpunkt *Continue* führt das Skript bis zum nächsten Breakpoint oder bis zum Skriptende aus.
 - Der Menüpunkt *Quit Debugging* beendet das Debugging.

Erhalten Sie die korrekten Werte Ihrer Variablen?

- (g) Erschließen Sie selbständig den Gebrauch der Matlab-Funktionen **log** und **exp** durch Benutzung von **help** und **doc** (z.B. **doc exp**).
- (h) Schauen Sie sich einige Matlab-Demos an:
Home → *Help* → *Examples* → *Graphics* → *2-D Plots*
Öffnen Sie das zugehörige M-File im Editor durch einen Klick auf das entsprechen Link (*Open this Example*) in Kopfzeile der Demobeschreibung und führen Sie das File aus.
Kopieren Sie zusammengehörende Teile des M-Files (= Cell) in das Kommandofenster und führen Sie diese Matlab-Kommandos dort aus.
Führen Sie **einzelne Cells** aus dem Editor heraus aus indem Sie durch Anklicken einer Skriptzeile die Zelle aktivieren (Zelle wird gelb) und danach über *Run Section* dieses Teilskript abarbeiten lassen.

Weiter auf Seite 2.

Literatur

- [Ueber05] C. Überhuber, S. Katzenbeisser and D. Praetorius. *MATLAB 7: Eine Einführung*. Springer-Verlag, Wien, 2005. E-book ².

¹<http://www.youtube.com/watch?v=tqjZ80PwqBU&feature=c4-overview-vl&list=PL7CAABC40B2825C8B>

²<https://link.springer.com/book/10.1007%2Fb138723>

Nun die ersten Aufgaben (Blatt 0 - Abgabe 12.10; Kontrolle ab 19.10.2026):

1. Symbolisches Paket:

- (a) Gegeben ist die Funktion $f(a, b, c) = 3(a - 1)(b^3 + c^2)(e^{a+b} - 1)$.
Lösen Sie den Ausdruck $f(a, b, c) == 0$ jeweils nach a , b bzw. c mittels `solve` auf.
Sie erhalten dann, z.B., Lösungen für b als Funktion der anderen Variablen, also $b = b(a, c)$.
- (b) Lösen Sie $x^3 + 84x^2 - 4099x + 7854 = 0$ symbolisch (`syms`, sowohl `solve` als auch `vpasolve` probieren).
Zeichnen Sie die Funktion mit `ezplot` oder `fplot`.
Die 3 reellen Lösungen sind ganzzahlig und deren Produkt ergibt -7854 .
- (c) Lösen Sie symbolisch die Gleichung $ax^2 + bx + c = 0$.
Lösen Sie symbolisch die Gleichung $-x^2 + 3x - 2 = 0$.
- (d) Bestimmen Sie symbolisch die Schnittpunkte der beiden Kreise (`solve`, `vpasolve`)

$$\begin{aligned}(x - 2)^2 + (y - 3)^2 - 16 &= 0 && \text{Mittelpunkt } (2, 3) \text{ und Radius } 4 \\(x + 2)^2 + (y - 1)^2 - 9 &= 0 && \text{Mittelpunkt } (-2, 1) \text{ und Radius } 3\end{aligned}$$

und geben Sie diese Schnittpunkte als Gleitkommazahlen mittels `double` aus.
Schränken Sie x, y vor dem Lösen auf die reellen Zahlen ein: `assume(x, 'real')`.

2. Integration und Differentiation.

3. Integration und Differentiation.

- (a) Berechnen Sie $\int e^x(x^3 - 1) \cos(x) dx$.
- (b) Berechnen Sie $\int_{-7}^3 e^x(x^3 - 1) \cos(x) dx$.
- (c) Berechnen Sie die erste und zweite Ableitung von
- $f(x) = \frac{\ln(a - 2 * x)}{x}$ und von
 - $g(x) = \frac{x + x \cos(x)}{2e^x - \ln(x)} - 4 * x^2$.
- (d) Nutzen Sie `limit` und berechnen Sie $\lim_{x \rightarrow \infty} g''(x)$.

Hinweise: `syms`, `solve`, `vpasolve`, `double`, `int`, `diff`, `pretty`, `char`, `fplot`, `ezplot`, `subs`

Abgabe der Lösungen:

Die Abgabe der Lösungen (*.m-Files und Grafiken) muß über Moodle³ erfolgen.

Die Filenamen **müssen** dem Schema `bsp_nummer`, gefolgt von der Fileextension, entsprechen. Z.B. sind in Beispiel 2 die Files `bsp_2.m` und `bsp_2.jpg` abzugeben. Andere Filebezeichner zählen nicht als abgegebene Files.

Abzugebende Files (auch als ein zip-File möglich):

`bsp_1.m`

`bsp_2.m`

Arbeiten von Zuhause:

Sie können MATLAB über die Campuslizenz⁴ lokal installieren und lokal nutzen.

Matlab stellt auch einen Online-Zugang⁵ zur Verfügung.

Vorsicht: Sie müssen beim Online-Zugang Ihre Datei am Ende auf Ihrem eigenen Computer speichern.

³<https://moodle.uni-graz.at/course/view.php?id=119911>

⁴<https://www.mathworks.com/academia/tah-portal/universitaet-graz-31643614.html>

⁵<https://www.mathworks.com/products/matlab-online.html>