

Tennis:

Match

- Sets (Sätze)
unterteilt sich in

- Games (Spiele)

Gewinnsätze ≥ 3 bzw 2

Satzgewinn

≥ 6 Gewinnspiele
und mind. 2. Gewinnspiele
Abstand

unterteilt sich in

- Points (Punkte)

Spielgewinn

0, 15, 30, 40, 60, ...

≥ 4 Gewinnpunkte
und mind. 2 Gewinnpkt.
Abstand

Benötigen 3 Zähler (Set, games, points) pro Spieler

Struktogramm Tennis

satz = [0 0]

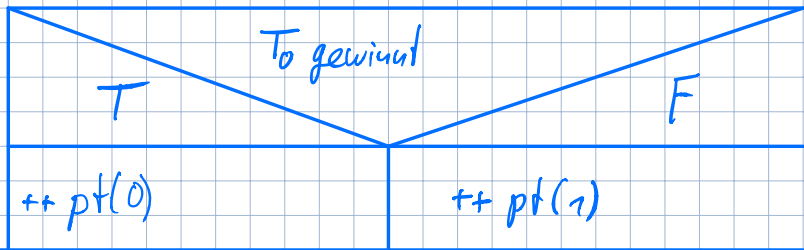
solange max(satz) < 3

sp = [0 0] % Spiele im Satz

solange max(sp) < 6 || |sp(0) - sp(1)| < 2

pt = [0 0]

solange max(pt) < 4 || |pt(0) - pt(1)| < 2



update sp

update satz

update gewinner