

# Kapitel 4: Dreiecke, Vierecke, Polygone

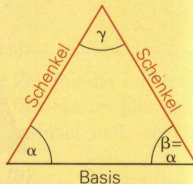
## Einteilung der Dreiecke

### Einteilung der Dreiecke

#### (1) Nach Seitenlängen:

- Ungleichseitiges Dreieck:** Die drei Seiten sind unterschiedlich lang.
- Gleichschenkliges Dreieck:** Zwei Seiten sind gleich lang. Die beiden gleichlangen Seiten bezeichnet man als **Schenkel**, die dritte Seite als **Basis**.
- Gleichseitiges Dreieck:** Die drei Seiten sind gleich lang.

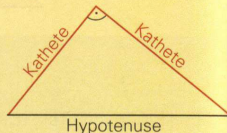
*Gleichschenkliges Dreieck*



#### (2) Nach Winkelarten:

- Spitzwinkliges Dreieck:** Alle Winkel des Dreiecks sind spitze Winkel.
- Stumpfwinkliges Dreieck:** Ein Winkel ist stumpf, d. h. größer als  $90^\circ$ .
- Rechtwinkliges Dreieck:** Das Dreieck besitzt einen rechten Winkel. Die beiden Seiten, die den rechten Winkel einschließen, heißen **Katheten**, die Seite, die dem rechten Winkel gegenüberliegt, heißt **Hypotenuse**.

*Rechtwinkliges Dreieck*



# Winkelsumme

Die Vermutung, dass die **Winkelsumme** in jedem Dreieck **genau  $180^\circ$**  beträgt, lässt sich auch **beweisen**:

- Zeichne ein beliebiges Dreieck ABC!
- Ziehe durch A die Parallele zu BC ( $\rightarrow$  Fig. 172)!
- Drücke zunächst in Worten aus, was du siehst!

## Überlege:

Die Winkel  $\beta$  und  $\beta_1$  sind gleich große **Parallelwinkel**, ebenso  $\gamma$  und  $\gamma_1$ .

Somit gilt:  $\beta_1 = \beta$  und  $\gamma_1 = \gamma$ .

Aus der Zeichnung folgt außerdem:

$$\beta_1 + \gamma_1 + \alpha = 180^\circ.$$

Da  $\beta_1 = \beta$  und  $\gamma_1 = \gamma$ , gilt:  $\beta + \gamma + \alpha = 180^\circ$

$$\alpha + \beta + \gamma = 180^\circ$$

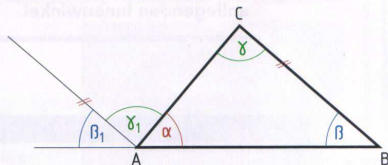


Fig. 172

## Die Winkelsumme im Dreieck

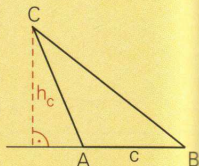
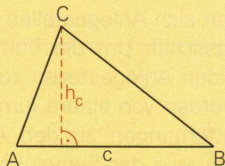
In jedem Dreieck ist die Summe der drei Innenwinkel  $180^\circ$ .

[Rei2-183]

# Höhen und Höhenschnittpunkt

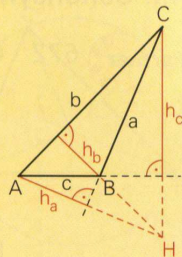
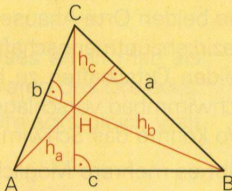
Im Dreieck nennt man den kürzesten Abstand eines Eckpunkts zur gegenüberliegenden Seite bzw. ihrer Verlängerung **Höhe**.

Jedes Dreieck besitzt drei Höhen.



[Kra2-178]

In jedem Dreieck schneiden einander die Höhen bzw. die Verlängerungen der Höhen in genau einem Punkt, dem **Höhenschnittpunkt H** des Dreiecks.

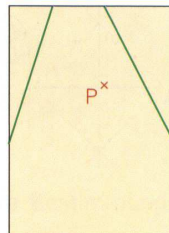


[Kra2-179a]

# Praktische Anwendung

Zwei Geraden  $g$  und  $h$  schneiden einander außerhalb des Zeichenblatts im Punkt  $S$ .  $P$  liegt weder auf  $g$  noch auf  $h$ . Verbinde  $P$  mit  $S$ .

*Anleitung:* Fasse  $P$  als Höhenschnittpunkt eines Dreiecks und  $S$  als Eckpunkt dieses Dreiecks auf. Es ist sicher sehr hilfreich, wenn du dir zuerst eine Skizze eines Dreiecks machst und den Höhenschnitt einzeichnest. Vergleiche dann die Skizze mit deiner Angabe.



[Kra2-179b]

### 3.3 Die Streckensymmetrale

- a) Nimm einen Punkt A und eine Gerade  $g$  beliebig an!  
Spiegle A an  $g$  und bezeichne den Bildpunkt mit B  
( $\rightarrow$  Fig. 148 a)!

Die Strecke AB steht normal auf  $g$  und wird von ihr in zwei gleich lange Teile geteilt. Sie liegt also symmetrisch bezüglich der Geraden  $g$ .

Man nennt die Gerade  $g$  deshalb auch die **Symmetrale der Strecke AB** ( $\rightarrow$  Fig. 148 b) oder die **Streckensymmetrale von AB** ( $s_{AB}$ ).

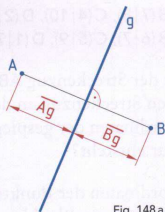


Fig. 148 a

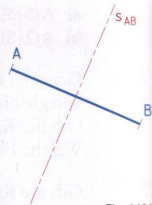


Fig. 148 b

- b) Nimm auf der Streckensymmetrale  $s_{AB}$  einige Punkte an!  
Gib ihre Entfernung von A bzw. von B an ( $\rightarrow$  Fig. 148 c)!

Du kannst feststellen:

Jeder Punkt auf der Streckensymmetrale  $s_{AB}$  ist von den Endpunkten der Strecke AB **gleich weit** entfernt.

Umgekehrt liegt jeder Punkt, der von A und von B gleich weit entfernt ist, auf der Streckensymmetrale  $s_{AB}$  ( $\rightarrow$  Fig. 148 c):

$$\overline{X_1 A} = \overline{X_1 B}, \quad \overline{X_2 A} = \overline{X_2 B}, \quad \overline{X_3 A} = \overline{X_3 B}.$$

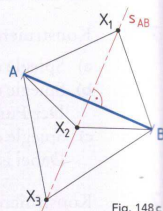


Fig. 148 c

- c) Wir können daher schreiben:  $s_{AB} = \{X \mid \overline{XA} = \overline{XB}\}$

[Rei2-176]

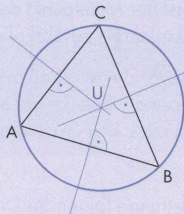
# Umkreismittelpunkt und Umkreis

## Umkreismittelpunkt

Wenn man für jede Seite eines Dreiecks die Streckensymmetrale konstruiert, schneiden sie einander in einem Punkt.

Dieser Punkt (U) ist der Mittelpunkt des Umkreises des Dreiecks.

Alle drei Eckpunkte des Dreiecks liegen auf der Kreislinie.



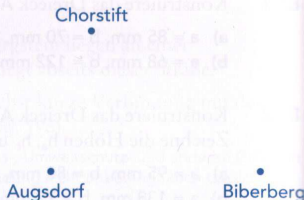
[Box2-139]

## Die Seitensymmetralen:

Die Orte Augsdorf, Biberberg und Chorstift wollen einen gemeinsamen Getreidespeicher errichten, der von allen drei Orten gleich weit entfernt liegt (→ Fig. 201).

Gibt es überhaupt einen solchen Platz?

Gibt es gar mehrere solcher Plätze?



[Rei2-200a]

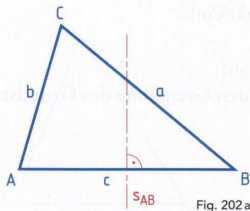


Fig. 202a

Das Dreieck ABC in Fig. 202 a stellt ein „**mathematisches Modell**“ dieser Aufgabe dar. Wir suchen einen **Punkt**, der von den **Eckpunkten A, B und C** des Dreiecks **gleich weit entfernt** ist.

Du weißt bereits, dass alle Punkte, die von A und B gleich weit entfernt sind, auf der **Streckensymmetrale  $s_{AB}$**  liegen ( $\rightarrow$  Fig. 202 a).

Die Streckensymmetrale wird in diesem Fall auch **Seitensymmetrale** genannt, da hier die Strecke AB die Seite eines Dreiecks bezeichnet.

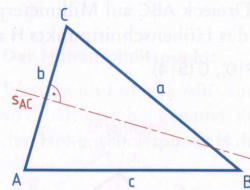


Fig. 202b

Genauso liegen alle Punkte, die von A und C gleich weit entfernt sind, auf der **Seitensymmetrale  $s_{AC}$**  ( $\rightarrow$  Fig. 202 b).

Schneidet man nun die beiden Seitensymmetralen  $s_{AB}$  und  $s_{AC}$ , so ist ihr **Schnittpunkt gleich weit von den Eckpunkten A, B und C entfernt**.

Zeichnet man noch die **dritte Seitensymmetrale  $s_{BC}$**  ein, so erkennt man bei genauer Zeichnung, dass die **drei Seitensymmetralen** einander **in genau einem Punkt schneiden**.

■ Begründe mit eigenen Worten, warum das so sein muss!

[Rei2-200b]

### Der Umkreis des Dreiecks:

Der **Schnittpunkt der drei Seitensymmetralen** ist von den **Eckpunkten** des Dreiecks **gleich weit entfernt**.

Er ist daher **Mittelpunkt eines Kreises**, der **durch alle drei Eckpunkte** verläuft.

Man nennt diesen Kreis den **Umkreis des Dreiecks** und bezeichnet seinen **Mittelpunkt** mit **U** ( $\rightarrow$  Fig. 203).

Der Abstand des **Umkreismittelpunkts U** von den Eckpunkten des Dreiecks ABC ist der **Umkreisradius r**.

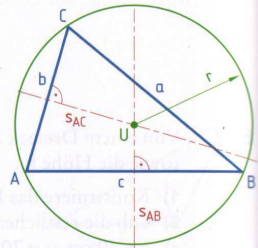


Fig. 203

### Der Umkreismittelpunkt

Jedes Dreieck besitzt einen **Umkreis**.

Man erhält den **Mittelpunkt des Umkreises** als **Schnittpunkt der Seitensymmetralen** des Dreiecks.

[Rei2-200c]



## Beweis für die Existenz des Höhenschnittpunkts:

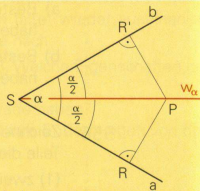
1. Gegeben: ein Dreieck  $\triangle ABC$ .
2. Zeichne die Höhen (von denen wir noch nicht wissen, dass sie einen gemeinsamen Schnittpunkt besitzen) und die Parallelen  $p_a$ ,  $p_b$  und  $p_c$  zu den Dreiecksseiten durch den jeweils gegenüberliegenden Eckpunkt.
3. Die drei Geraden  $p_a$ ,  $p_b$  und  $p_c$  begrenzen ein Dreieck, dessen Eckpunkt wir mit  $A'$ ,  $B'$  und  $C'$  bezeichnen.
4. Das Dreieck  $\triangle A'B'C'$  besteht aus 4 zu  $\triangle ABC$  kongruenten Dreiecken (Beweis!).
5. Die Höhen des Dreiecks  $\triangle ABC$  sind genau die Seitensymmetralen des Dreiecks  $\triangle A'B'C'$ , welche sich (wie wir bereits bewiesen haben) in einem Punkt, nämlich dem Umkreismittelpunkt von  $\triangle A'B'C'$  schneiden. Dieser ist zugleich der Schnittpunkt  $H$  der Höhen des Dreiecks  $\triangle ABC$ .

# Winkelsymmetrale

Gegeben ist ein Winkel  $\alpha$  mit Scheitel S.

Den Strahl mit dem Anfangspunkt S, der den Winkel in zwei gleich große Teilwinkel zerlegt, nennt man **die Winkelsymmetrale**  $w_\alpha$  des Winkels  $\alpha$ . Sie ist die Symmetrieachse des Winkels  $\alpha$ .

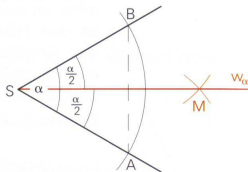
Alle Punkte der Winkelsymmetrale sind von den Schenkeln des Winkels gleich weit entfernt.  
Man konstruiert eine Winkelsymmetrale mit dem Zirkel.



## Konstruktion der Winkelsymmetrale mit dem Zirkel

Führe die **Konstruktion der Winkelsymmetrale**  $w_\alpha$  des Winkels  $\alpha$  mit dem Scheitel S nach folgender Anleitung aus.

1. Zeichne einen Kreis um S mit beliebigem Radius. Bezeichne die Schnittpunkte des Kreises mit den Schenkeln mit A und B.
2. Zeichne die Strecke AB ein.
3. Konstruiere die Streckensymmetrale der Strecke AB.
4. Überlege: Die Streckensymmetrale der Strecke AB ist Symmetrieachse des Dreiecks ABS. Daher halbiert sie den Winkel an der Ecke S.
5. Der Strahl SM ist daher die gesuchte Winkelsymmetrale.



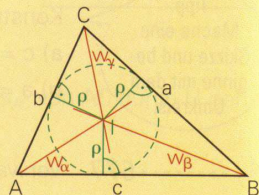
# Inkreismittelpunkt und Inkreis

Für jedes Dreieck  $ABC$  gibt es einen Kreis, der die drei Seiten des Dreiecks innen berührt. Man nennt ihn **Inkreis des Dreiecks  $ABC$** .

Den **Inkreismittelpunkt  $I$**  erhält man als Schnittpunkt der Winkelsymmetralen des Dreiecks.

Der Inkreismittelpunkt  $I$  hat von allen Dreiecksseiten denselben Abstand.

Der **Inkreisradius  $\rho$**  (Berührradius) ist der Normalabstand des Punktes  $I$  von den Dreiecksseiten.



[Kra2-182]

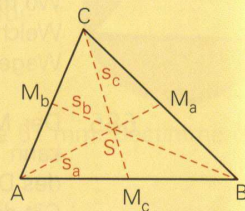
Die drei **Ankreise** eines Dreiecks berühren jeweils eine Dreiecksseite sowie die Verlängerungen der beiden anderen Seiten.

# Schwerlinien und Schwerpunkt

In einem Dreieck  $ABC$  nennt man die Verbindungsstrecken zwischen einem Eckpunkt und dem Seitenmittelpunkt der gegenüberliegenden Dreiecksseite **Schwerlinie**.

Üblicherweise werden diese mit  $s_a$ ,  $s_b$ ,  $s_c$  bezeichnet.

Die Schwerlinien schneiden sich in jedem Dreieck in einem Punkt, dem **Schwerpunkt  $S$** .



[Kra2-184]

## Satz (7)

*Die drei Schwerlinien eines Dreiecks schneiden sich in einem gemeinsamen Punkt  $S$ , dem Schwerpunkt, und  $S$  teilt jede "Schwerlinie" (d.h. die Strecke, die innerhalb des Dreiecks liegt) im Verhältnis 1 : 2.*

## Die merkwürdigen Punkte des Dreiecks:

Im Allgemeinen haben **drei Gerade**, die nicht parallel liegen, in der Zeichenebene **drei Schnittpunkte**. Es ist daher **bemerkenswert (merkwürdig)**, dass in jedem Dreieck

1. die **drei Höhen** (bzw. ihre Verlängerungen),
2. die **drei Seitensymmetralen**,
3. die **drei Winkelsymmetralen** und
4. die **drei Schwerlinien**

jeweils durch einen gemeinsamen Punkt gehen.

Der **Höhenschnittpunkt H**, der **Umkreismittelpunkt U**, der **Inkreismittelpunkt I** und der **Schwerpunkt S** zählen daher zu den so genannten **merkwürdigen Punkten des Dreiecks**.

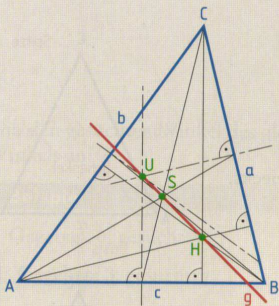


Fig. 210

## Die Euler'sche Gerade:

Der **Höhenschnittpunkt H**, der **Umkreismittelpunkt U** und der **Schwerpunkt S** liegen außerdem stets auf einer **gemeinsamen Geraden g** ( $\rightarrow$  Fig. 210).

Diese Gerade wird zu Ehren des bedeutenden Schweizer Mathematikers **Leonhard Euler** (1707–1783) die **Euler'sche Gerade** genannt.

Der **Inkreismittelpunkt I** liegt – außer in Sonderfällen – **nicht** auf dieser besonderen Geraden.



Leonhard Euler

**Satz 12:**

Der Schwerpunkt  $S$  eines Dreiecks, sein Umkreismittelpunkt  $M$  und sein Höhenschnittpunkt  $H$  liegen auf einer Geraden, der *Eulerschen Geraden*. Dabei liegt  $S$  zwischen  $M$  und  $H$  und es gilt:  $l(\overline{HS}) = 2 \cdot l(\overline{SM})$ .

**Beweis:**

Im Falle eines gleichseitigen Dreiecks gilt  $H = S = M$ . Diesen uninteressanten Fall wollen wir ausschließen. Wir gehen also von  $S \neq M$  aus. Durch diese beiden Punkte ist eine Gerade festgelegt, die wie  $e$  nennen.

Auf  $e$ , genauer auf der Halbgeraden  $\overline{MS}$ , suchen wir den Punkt  $P$ , für den gilt  $l(\overline{PS}) = 2 \cdot l(\overline{SM})$ . Wir müssen nun zeigen, dass  $P$  der Höhenschnittpunkt  $H$  ist.

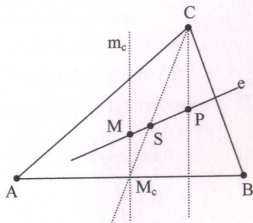


Abb.106

Wir wissen:

$$\begin{aligned} l(\overline{PS}) &= 2 \cdot l(\overline{SM}) \Leftrightarrow l(\overline{PS}) : l(\overline{SM}) = 2:1 \quad (1) \quad / \text{Wahl von P} \\ \wedge \quad l(\overline{CS}) &= 2 \cdot l(\overline{SM_c}) \Leftrightarrow l(\overline{CS}) : l(\overline{SM_c}) = 2:1 \quad (2) \quad / \text{Satz 8} \end{aligned}$$

Aus (1) und (2) folgt:

$$\begin{aligned} l(\overline{PS}) : l(\overline{SM}) &= l(\overline{CS}) : l(\overline{SM_c}) \\ \Rightarrow PC &\parallel m_c && / \text{Umkehrung 1. Strahlensatz} \\ \Rightarrow PC &\perp c && / m_c \perp c, \text{ Kap. 3, Satz 10, Teil 2} \\ \Rightarrow P &\in h_c && / PC \perp c \text{ und } P, C \in PC \end{aligned}$$

**Satz 13:**

Die Seitenmittelpunkte  $M_a, M_b, M_c$ , die Höhenfußpunkte  $H_a, H_b, H_c$  und die Mittelpunkte  $P_a, P_b, P_c$  der Strecken  $\overline{HA}, \overline{HB}, \overline{HC}$ , wobei  $H$  der Höhenschnittpunkt ist, liegen auf einem Kreis, dem *Feuerbachschen Kreis* (Abbildung 107). Der Mittelpunkt  $M_f$  des Feuerbachschen Kreises liegt ebenfalls auf der Eulerschen Geraden und zwar in der Mitte von  $\overline{HM}$ . Er ist der Umkreis des Mittendreiecks, und sein Radius ist halb so groß wie der des Umkreises.

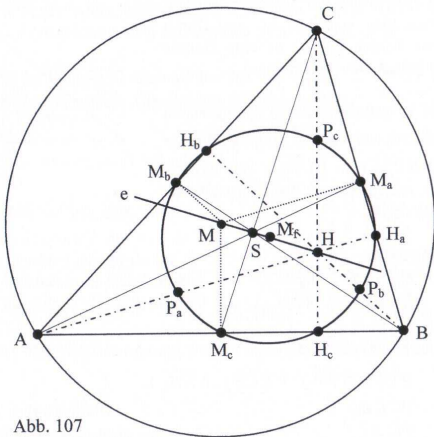
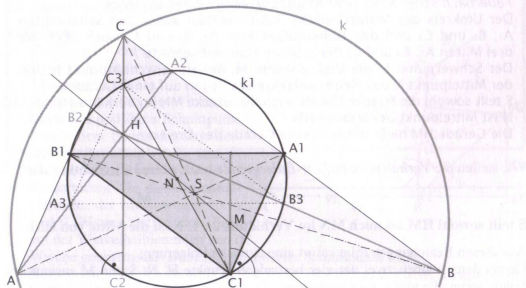


Abb. 107

[Müller-Philipp-210]

Ein Dreieck ABC wird durch die zentrische Streckung  $Z(S; -\frac{1}{2})$  am Schwerpunkt S mit dem Faktor  $k = -\frac{1}{2}$  auf sein Mittendreieck  $A_1B_1C_1$  abgebildet.



### Aufgabe 2:

Gegeben ist das Dreieck ABC mit den Seitenmitten  $A_1$ ,  $B_1$  und  $C_1$ , den Höhenfußpunkten  $A_2$ ,  $B_2$  und  $C_2$ , der Umkreismitte M, dem Höhenschnittpunkt H und dem Schwerpunkt S.

- a) Bilden Sie das Dreieck ABC durch die zentrische Streckung  $\alpha = Z(S; -\frac{1}{2})$  ab.

In welche Punkte werden dabei A, B und C abgebildet?

In welche Geraden werden die Höhengengeraden  $h_a$ ,  $h_b$  bzw.  $h_c$  abgebildet?

In welchen Punkt X geht dabei also der Höhenschnittpunkt H über?

Wie müssen folglich H, S und X zueinander liegen?

Was ist bei dieser Streckung  $\alpha$  das Bild  $k_1$  des Umkreises k von Dreieck ABC?

Wo liegt der Bildpunkt N von M, also die Umkreismitte des Mittendreiecks?



# Der Satz von Thales

## Der Satz von Thales

Jeder **Winkel im Halbkreis** ist ein **rechter Winkel**.

### Beweis für den Satz von Thales:

Konstruiere ein beliebiges rechtwinkliges Dreieck nach dem Satz von Thales (→ Fig. 222)!  
Gehe für die Beweisführung folgendermaßen vor (→ Fig. 223):

1. Verbinde C mit M!
2.  $\triangle AMC$  und  $\triangle MBC$  sind gleichschenkelig.  
Begründe, weshalb!  
Daraus folgt:  $\sphericalangle ACM = \alpha$  und  $\sphericalangle MCB = \beta$ .
3. Betrachte  $\triangle ABC$ :

$$\alpha + \beta + \underbrace{(\alpha + \beta)}_{\gamma} = 180^\circ \Rightarrow 2 \cdot (\alpha + \beta) = 180^\circ \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \alpha + \beta = 90^\circ \Rightarrow \gamma = 90^\circ$$

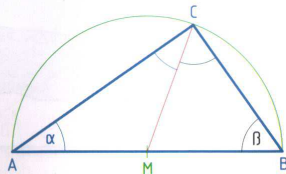


Fig. 223

[Rei2-211]

# Peripheriewinkelsatz

Zeichne einen Kreis  $k$  und eine Sehne  $AB$  dieses Kreises, die kein Durchmesser ist!  
 $A$  und  $B$  begrenzen einen längeren Bogen  $b_1$  und einen kürzeren Bogen  $b_2$  ( $\rightarrow$  Fig. 279 a, b).

Nimm auf dem (längeren) Bogen  $b_1$  mehrere Punkte  $S_1, S_2, S_3, \dots$  an ( $\rightarrow$  Fig. 279 a)!

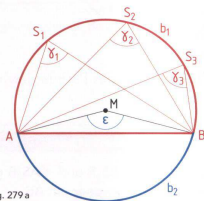


Fig. 279 a

Zeichne die Winkel  $\gamma_1 = \sphericalangle AS_1B$ ,  $\gamma_2 = \sphericalangle AS_2B$ ,  $\gamma_3 = \sphericalangle AS_3B$ , ... und miss sie! Miss auch den **Zentriwinkel**  $\epsilon = \sphericalangle AMB$  und vergleiche ihn mit den Winkeln  $\gamma_1, \gamma_2, \gamma_3, \dots$ !

Nimm auf dem (kürzeren) Bogen  $b_2$  mehrere Punkte  $R_1, R_2, R_3, \dots$  an ( $\rightarrow$  Fig. 279 b)!

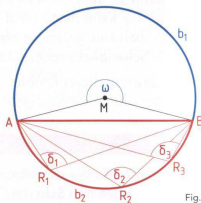


Fig. 279 b

Zeichne die Winkel  $\delta_1 = \sphericalangle AR_1B$ ,  $\delta_2 = \sphericalangle AR_2B$ ,  $\delta_3 = \sphericalangle AR_3B$ , ... und miss sie! Miss auch den erhabenen **Zentriwinkel**  $\omega = \sphericalangle AMB$  und vergleiche ihn mit den Winkeln  $\delta_1, \delta_2, \delta_3, \dots$ !

■ Welche Vermutungen kannst du aussprechen?

Es gilt der so genannte **Peripheriewinkelsatz**:

## Der Peripheriewinkelsatz

**Peripheriewinkel**, die ihren Scheitel auf **demselben Kreisbogen**  $b$  haben, sind **gleich groß**. Sie sind **halb so groß** wie der zu diesem Kreisbogen gehörende **Zentriwinkel**.

**Zwei Peripheriewinkel** sind **supplementär**, wenn ihre Scheitel auf **verschiedenen Kreisbögen**  $b_1$  und  $b_2$  liegen, wobei einander  $b_1$  und  $b_2$  zum Kreis  $k$  ergänzen.

## Beweis für den Peripheriewinkelsatz:

Wir beschränken uns auf den Beweis des einfachsten Falls ( $\rightarrow$  Fig. 280).

Zu zeigen ist, dass der Zentriwinkel  $\varepsilon$  doppelt so groß ist, wie der Peripheriewinkel  $\gamma$ .

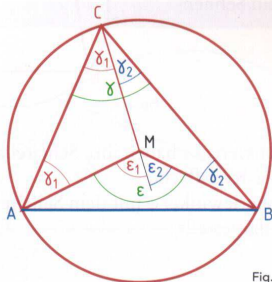


Fig. 280

**Überlege** folgendermaßen ( $\rightarrow$  Fig. 280):

- 1) Der Radius MC teilt  $\gamma$  in die zwei Teilwinkel  $\gamma_1$  und  $\gamma_2$ .
- 2) Da  $\triangle AMC$  und  $\triangle CMB$  gleichschenkelig sind, gilt:  
 $\sphericalangle CAM = \gamma_1$  und  $\sphericalangle MBC = \gamma_2$ .
- 3) Verlängert man den Radius MC über M hinaus, so wird der Zentriwinkel  $\varepsilon$  in die zwei Teilwinkel  $\varepsilon_1$  und  $\varepsilon_2$  geteilt.
- 4)  $\varepsilon_1$  ist Außenwinkel des Dreiecks AMC. Daraus folgt:  
 $\varepsilon_1 = 2 \cdot \gamma_1$ . Gleiches gilt für  $\triangle MBC$ :  $\varepsilon_2 = 2 \cdot \gamma_2$ .  
Daraus folgt:  $\varepsilon = \varepsilon_1 + \varepsilon_2 = 2 \cdot \gamma_1 + 2 \cdot \gamma_2 = 2 \cdot \gamma$ .  
Der Zentriwinkel  $\varepsilon$  ist doppelt so groß wie der zugehörige Peripheriewinkel  $\gamma$ .
- 5) Da der Punkt C beliebig gewählt worden ist, folgt außerdem:  
Über derselben Sehne ist jeder Peripheriewinkel gleich groß.

**Bemerkung:** Streng genommen sind noch zwei weitere typische Fälle zu beachten:

1) M liegt auf AB ( $\rightarrow$  Aufgabe 857); 2) M liegt außerhalb des Dreiecks ABC.

In gleicher Weise wie in den Punkten 1) bis 5) kann man für jeden erhabenen Zentriwinkel  $\omega$  beweisen, dass er doppelt so groß wie jeder seiner zugehörigen Peripheriewinkel ist ( $\rightarrow$  Fig. 279 b).

[Rei2-226a]

## Umkehrung des Peripheriewinkelsatzes

Wenn zwei über derselben **Strecke AB** errichtete Winkel  $\sphericalangle AS_1B$  und  $\sphericalangle AS_2B$  **gleich groß** sind, dann liegen ihre **Scheitel**  $S_1$  und  $S_2$  auf **demselben Kreisbogenpaar** um  $AB$ .

**Überlege:** Spiegelt man den Peripheriewinkelbogen  $b_1$  an der Strecke  $AB$ , so erhält man einen zweiten Bogen  $b_2$ . Auf dem Kreisbogenpaar  $b = b_1 \cup b_2$  befinden sich alle in Frage kommenden Punkte ( $\rightarrow$  Fig. 282).

## Der Sehwinkel

Alle Punkte, von denen aus man die Strecke  $AB$  **unter demselben Winkel**  $\gamma$  sehen kann, liegen auf dem **Kreisbogenpaar**  $b = b_1 \cup b_2$  mit dem Zentriwinkel  $\varepsilon = 2\gamma$ .

In Mengenschreibweise:

$$b = b_1 \cup b_2 = \{S \mid \sphericalangle ASB = \gamma\}$$

[Rei2-226b]

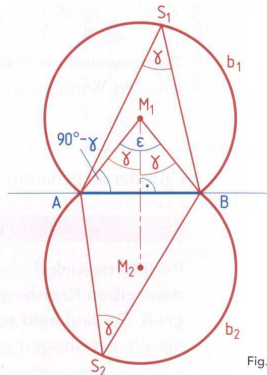


Fig. 282

# Die Sätze des Pythagoras

## Satz von Pythagoras

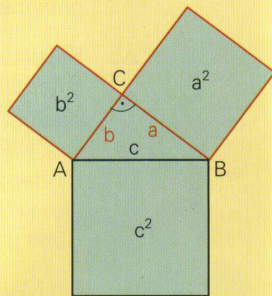
Wenn ein Dreieck  $ABC$  *rechtwinklig* ist, dann ist die Summe der Flächeninhalte der beiden Kathetenquadrate so groß wie der Flächeninhalt des Quadrats über der Hypotenuse.

Wenn man die Längen der Katheten mit  $a$  und  $b$  und die Länge der Hypotenuse mit  $c$  bezeichnet, kann man schreiben:

$$a^2 + b^2 = c^2$$

## Umkehrung des Satzes von Pythagoras

Wenn in einem Dreieck mit den Seiten  $a$ ,  $b$  und  $c$  die Beziehung  $a^2 + b^2 = c^2$  gilt, dann ist derjenige Winkel, der  $c$  gegenüberliegt, ein rechter Winkel.



[Kra4-72]

## Begründung für die Richtigkeit des Satzes von Pythagoras:

Der Satz von Pythagoras ist eine Behauptung für sämtliche rechtwinklige Dreiecke.

In der mathematischen Literatur gibt es mehr als 300 verschiedene Beweise für den „**pythagoreischen Lehrsatz**“. Einen davon kannst du im Folgenden selbst nachvollziehen.

- 1) Zeichne vier kongruente rechtwinklige Dreiecke mit  $\gamma = 90^\circ$  und schneide sie aus!
- 2) Lege diese Dreiecke so, dass dadurch ein Quadrat DEFC mit der Seitenlänge  $a + b$  entsteht ( $\rightarrow$  Fig. 197)!
- 3) Die vier Dreiecke schließen ein Viereck AGHB mit vier gleich langen Seiten  $c$  ein.  
Dieses Viereck ist ein Quadrat, da  $\varepsilon = 90^\circ$  ist:  
$$\left. \begin{array}{l} \alpha + \varepsilon + \beta = 180^\circ \\ \alpha + \beta = 90^\circ \end{array} \right\} \Rightarrow \varepsilon = 90^\circ$$
- 4) Die vier kongruenten rechtwinkligen Dreiecke füllen mit dem Quadrat AGHB das Quadrat DEFC mit der Seitenlänge  $a + b$  aus. Für die Flächeninhalte gilt daher:

$$A(\square DEFC) = 4 \cdot A(\triangle ABC) + A(\square AGHB)$$

$$(a + b)^2 = 4 \cdot \frac{1}{2} \cdot a \cdot b + c^2$$

$$a^2 + 2ab + b^2 = 2ab + c^2 \quad | -2ab$$

$$a^2 + b^2 = c^2$$

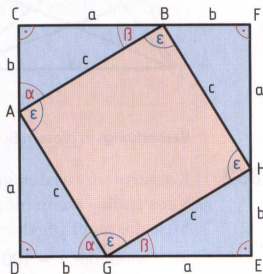


Fig. 197

[Rei3-209]

### Die Umkehrung des pythagoreischen Lehrsatzes:

Zeige, dass jedes Dreieck, für dessen Seitenlängen  $a$ ,  $b$  und  $c$  die Beziehung  $a^2 + b^2 = c^2$  gilt, rechtwinklig ist!

- 1) Nimm an, dass für ein ganz beliebiges Dreieck (→ Fig. 138 a) gilt:  $a^2 + b^2 = c^2$ !
- 2) Konstruiere mit denselben Seitenlängen  $a$  und  $b$  ein rechtwinkliges Dreieck und benenne dessen Hypotenuse z. B. mit  $x$  (→ Fig. 138 b)!  
Da dieses Dreieck rechtwinklig ist, muss gelten:  
 $a^2 + b^2 = x^2$   
Andererseits ist laut Annahme auch  $a^2 + b^2 = c^2$ .
- 3) Schließe daraus, dass  $c = x$  sein muss!

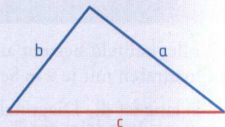


Fig. 138 a

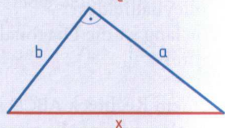


Fig. 138 b

[Rei4-163]

### Der Kathetensatz:

Die Höhe  $h$  ( $= h_c$ ) eines rechtwinkligen Dreiecks teilt die Hypotenuse  $c$  in zwei Abschnitte ( $\rightarrow$  Fig. 128).

Diese **Hypotenusenabschnitte** werden üblicherweise so benannt, dass  $p$  der Seite  $a$  und  $q$  der Seite  $b$  anliegt.

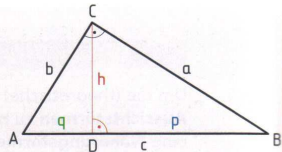


Fig. 128

Begründe mit Hilfe der Winkel, dass für das rechtwinklige Dreieck ABC gilt ( $\rightarrow$  Fig. 128):

$$\triangle ABC \sim \triangle ADC \Rightarrow b : q = c : b \Rightarrow b^2 = c \cdot q$$

$$\triangle ABC \sim \triangle DBC \Rightarrow a : p = c : a \Rightarrow a^2 = c \cdot p$$

### Kathetensatz

In jedem **rechtwinkligen Dreieck ABC** gilt:  $a^2 = c \cdot p$  und  $b^2 = c \cdot q$

#### Kurzsprechweise:

Quadrat einer Kathete = Hypotenuse mal anliegendem Hypotenusenabschnitt

[Rei4-160a]



### Der Höhensatz:

Mit Hilfe der Ähnlichkeit der beiden Teildreiecke ADC und DBC des rechtwinkligen Dreiecks ABC können wir die Höhe  $h$  des Dreiecks ABC berechnen ( $\rightarrow$  Fig. 130):

Begründe selbst!

$$h : q = p : h \Rightarrow h^2 = p \cdot q$$

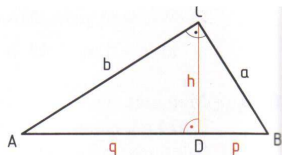


Fig. 130

### Höhensatz

In jedem **rechtwinkligen Dreieck ABC** gilt:  $h^2 = p \cdot q$

#### Kurzsprechweise:

Quadrat der Höhe = Produkt der Hypotenusenabschnitte

[Rei4-160b]

# Polygone (= Drei-, Vier-, Vielecke)

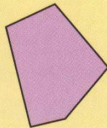
Wenn der Umriss einer ebenen Figur aus geradlinigen **Seiten** besteht, spricht man von einem **Vieleck (Polygon)**.



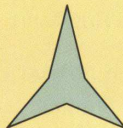
Dreieck



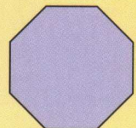
Viereck



Fünfeck



Sechseck

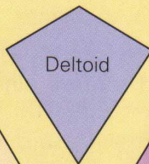


Regelmäßiges Achteck

Für einige spezielle Vierecke gibt es besondere Namen:



Trapez



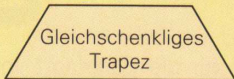
Deltoid



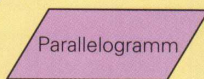
Raute  
(Rhombus)



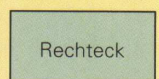
Quadrat



Gleichschenkliges  
Trapez



Parallelogramm



Rechteck

[Kra2-214]

## Definition (11)

Es sei  $(\mathcal{E}, \mathcal{G})$  eine Euklidische Ebene.

a) Es seien  $2 \leq n \in \mathbb{N}$  und  $P_1, \dots, P_n \in \mathcal{E}$ . Dann heißt

$\mathcal{P} := \bigcup_{i=1}^{n-1} \overset{\text{---}}{\text{---}} P_i P_{i+1}$  der durch die Punkte  $P_1, \dots, P_n$  bestimmte *Polygonzug* der Länge  $n - 1$ .

$\mathcal{P}$  heißt *geschlossener Polygonzug*, wenn  $P_n = P_1$  ist.

$\mathcal{P}$  heißt *einfacher Polygonzug*, wenn für alle  $1 \leq i < j \leq n - 1$  gilt:

$$\overset{\text{---}}{\text{---}} P_i P_{i+1} \cap \overset{\text{---}}{\text{---}} P_j P_{j+1} = \begin{cases} \{P_{i+1}\} & \text{falls } j = i + 1 \\ \{P_1\} & \text{falls } i = 1, j = n - 1, P_1 = P_n \text{ ist} \\ \emptyset & \text{sonst} \end{cases}$$

Eine kompakte Teilmenge  $A \subset \mathcal{E}$ , die von einem einfachen, geschlossenen Polygonzug der Länge  $n \geq 3$  begrenzt wird, heißt ein *n-Eck* (*n-gon*, *Polygon*).

b) Eine Teilmenge  $K \subset \mathcal{E}$  heißt *konvex*, wenn für alle  $P_1, P_2 \in K$

gilt:  $\overset{\text{---}}{\text{---}} P_1 P_2 \subset K$ .

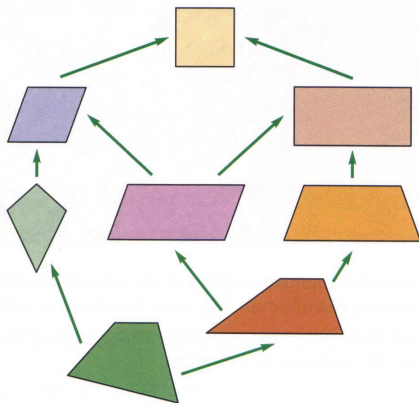
## 10.6 Das Haus der Vierecke

Du hast in den vergangenen Kapiteln eine Menge über verschiedene spezielle Vierecke gelernt. Das Diagramm, das sogenannte Haus der Vierecke, zeigt einen Zusammenhang zwischen diesen Vierecken.

Besondere Eigenschaften werden nach dieser Ordnung weitergegeben, d. h. das nachfolgende Viereck kann immer als Sonderfall des vorangegangenen Vierecks gesehen werden.

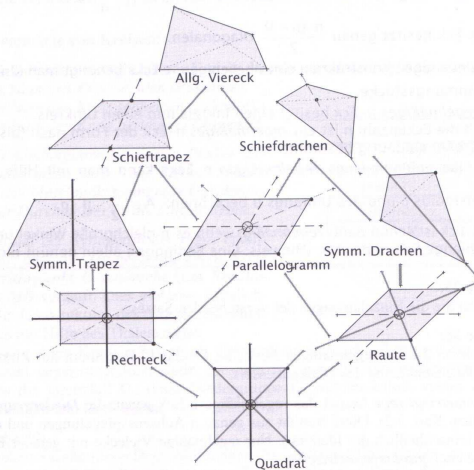
Außerdem nimmt die Anzahl der Bestimmungsstücke, die zum Konstruieren notwendig sind, von unten nach oben ab.

Eines der Vierecke dieses Diagramms, das allgemeine Viereck ganz unten, kennst du noch nicht. Darüber erfährst du einiges im nächsten Kapitel.



[Kra2-229]

## Das „Haus der Vierecke“



Die Achsen in den Figuren haben folgende Bedeutung:

	Nichtdiagonale Symmetrieachse
	Diagonale Symmetrieachse
	Nichtdiagonale Schrägachse
	Diagonale Schrägachse
	Hilfslinien